

Расписание занятий центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

	<i>понедельник</i>	<i>вторник</i>	<i>среда</i>	<i>четверг</i>	<i>пятница</i>
№ урока	Наименование программы / № класса	Наименование программы / № класса	Наименование программы / № класса	Наименование программы / № класса	Наименование программы / № класса
14:00	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 5Б (Степанов З.С.)	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 5А (Степанов З.С.)	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 5Б (Степанов З.С.)	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 5А (Степанов З.С.)	
15:00	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 4кл (Степанов З.С.)	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 4кл (Степанов З.С.)	Основы программирования «на языке Python» группа 7-8 (Степанов З.С.)	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 6Б (Степанов З.С.)	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 6Б (Степанов З.С.)
				«VR-Maker» 7-8 (Болотских А.М.)	Инженерный дизайн CAD (Царева Е.Н.)
16:00	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 6кл (Степанов З.С.)	Основы программирования «на языке Python» группа 9-10 (Степанов З.С.)	Основы программирования «на языке Python» группа 7-8(Степанов З.С.)	«Объектно-ориентированное программирование в среде Scratch» 6кл (Степанов З.С.)	Основы программирования «на языке Python» 11кл группа (Степанов З.С.)
		Лего – конструирование группа 1 (Кудрина Е.Н.)		IT-технологии. Профи. (Шнайдер Ю.О.)	
17:00		Лего – конструирование группа 2 (Кудрина Е.Н.)			